Số 04 (Tháng 08/2010) - www.gamehousevn.com

04

TẠP CHÍ ĐIỆN TỬ E-MAGAZINE

GamehouseVN

Góc PC: Mỗi số 1 cấu hình.
Game cũ: Call Of Duty 4

SINGULARITY
THẢM HỌA THỜI GIAN

Chơi CoD
MW 2 Online

MỤC LỤC

Game cũ mà hay:
Call of Duty 4 Modern Warfare 03

Giới thiệu:
Starcraft II Wings of Liberty 07
Singularity - Thảm họa thời gian 02
Worms Reloaded 01
Transformer War for Cybertron 05

Kinh nghiệm game thủ:
Cách chơi CoD MW 2 Online qua server giả lập 10

Góc PC:
Mỗi số 1 cấu hình PC 11

Những người thực hiện:
Bryan, Shintachi, Snake121, Phudiec_95

Mọi game các bạn đều có thể lấy link download tại:
http://gamehousevn.com

Bản quyền thuộc về Gamehousevn.com

Worms Reloaded

Thông Tin:

Ngày ra mắt: 26/08/2010
Nhà sản xuất & phát triển: Team 17
Thể loại: Chiến thuật vui nhộn
Hệ máy: PC
Hệ điều hành: Tất cả hệ điều hành từ "Windows XP" trở lên
Điểm bình chọn: 9.0

Ưu điểm:
-Nhiều thay đổi mới, có nhiều mục chơi và nhiều cấp độ khác nhau.
-Vẫn giữ lại tính vui nhộn thởu nào từ phiên bản nguyên thủy.
-Màu sắc tươi tắn, thiết kế màn chơi và nhân vật vui nhộn.
-Hỗ trợ chơi mạng tốt.

Khuyết điểm:
-Một số lỗi Crash văng ra ngoài.

Giới thiệu:

Tính từ ngày ra đời của trò chơi "Bắn sâu" - Worm: Armageddon (phiên bản 2D) đến nay đã được 10 năm, rất nhiều phiên bản cho ra mắt với nhiều thay đổi cách tân đáng kể như về mặt đồ họa 3 chiều, cách chơi mới, chiến thuật...tất cả như một bước ngoặc mới cho dòng game này nhưng hầu như chẳng phiên bản nào gây ấn tượng sâu sắc như bản đầu tiên mặc dù chỉ là một game 2D cổ lỗ sĩ so với bây giờ. Nhận thấy được khuyết điểm của mình, nhà phát triển Team 17 quyết định làm sống lại thương hiệu "Bắn sâu" của mình bằng cách ra mắt một phiên bản mới có tên là Worm: Reloaded nhưng trở lại phong cách 2D ngày xưa với nhiều tính năng và thay đổi mới, trò chơi thật sự đã thu hút mọi người ngay từ lần gặp đầu tiên.

Đánh giá cách chơi:

Vẫn giữ lại cách chơi của phiên bản 2D xưa, trò chơi đưa những chú sâu hóm hỉnh vào một chiến trường và trang bị cho chúng thật nhiều vũ khí, hai bên chiến đấu với nhau đến khi không còn chiến sỹ nào bên đội kia sống sót thì trò chơi sẽ kết thúc. Nghe có vẻ bình thường và ít đổi mới, nhưng thật sự trò chơi đã được thay đổi rất nhiều về mọi thứ như hình ảnh giờ đây với độ phân giải cao có hiệu ứng vật lý, màu sắc tươi tắn và vui nhộn, những chú sâu giờ đây thông minh hơn phiên bản nguyên thủy rất nhiều khi có sự hiện diện của 7 mức độ khác nhau từ dễ đến rất khó, không còn giống nhau như đúc nữa, mỗi chú sâu có một sắc thái riêng, phong cách riêng và giọng nói riêng. Trong phần Worm: Reloaded này, có nhiều mục chơi dành cho người chơi thỏa thích khám phá và thử thách, tuy nhiên khi vào chơi bạn phải tạo cho mình một đội quân sâu với tên, trang phục, màu da, phong cách, giọng nói, biểu lộ vui mừng, bia mộ riêng khác biệt với các đội quân khác. Vũ khí trong phiên bản này được thêm vào rất nhiều để người chơi tùy chọn cho phù hợp với chiến thuật của mình.

Bạn có thể lựa chọn cho mình một đội quân gồm những chú sâu dễ thương, xì tin hay quái gỡ với giọng nói địa phương từng vùng tùy theo quốc tịch của các chú sâu của bạn. Có đội quân trong tay, người chơi sẽ đem những chú sâu cưng của mình ra chiến trường để so tài với các đội quân sâu khác. Nếu đánh thắng thì bạn sẽ được một số tiền thưởng và các huy hiệu tượng trưng cho những thành tích của quân đội mình, bạn dùng tiền để trang trải cho việc mua trang phục cho đội quân của bạn, mua thêm nhiều màn chơi, chiến dịch mới, vũ khí hạng nặng, thậm chí là bia mộ tưởng niệm cho các chiến sỹ si hinh vì "người chơi". Khi các chú sâu đang chiến đấu với nhau trên chiến trường, người chơi sẽ cười ra nước mắt nếu chú ý lắng nghe những câu nói hài hước, hóm hỉnh của chúng. Nhất là biểu hiện và hành động của những chú sâu khi bị chọi trúng lựu đạn, hay đứng kế quả bom nổ chậm, chúng sẽ run lên và nói những câu trăn trối của mình.

Cách điều khiển nhân vật vẫn theo phong cách xưa nhưng bây giờ trò chơi có thêm hỗ trợ cho tay cầm (gamepad) dành cho ai không thích dùng bàn phím tham chiến. Điểm thú vị nhất của game là mục chơi mạng, chọn một đội quân và lựa chọn vũ khí cho những chú sâu của mình, với phong cách, giọng nói riêng biệt; người chơi như một nhà chiến lược quân sự lãnh đạo đội quân của mình chiến đấu với các game thủ trên internet. Chiến thuật là từ cần nói trong phiên bản này, không phải lựa chọn vũ khí mạnh là sẽ có ưu thế trong tay mà phải biết vận dụng vũ khí thích hợp trên mọi địa hình, sử dụng vũ khí nào đúng lúc và đương nhiên phải cần thêm kinh nghiệm thực chiến trên chiến trường thì mới quyết định được thắng hay bại. Worm: Reloaded thật sự là một phiên bản hoàn hảo đã làm sống dậy tựa game vang bóng một thời ngày xưa của nhà sản xuất và phát triển Team 17, với nhiều đổi mới và cách chơi vui nhộn đã thật sự thu hút người chơi, phải nói họ đã thành công trong việc phục hưng lại "thương hiệu cưng" của mình.

Snake121

Singularity

Trong những năm thế kỉ 20 khi thế giới bước vào thời kì chiến tranh lạnh, 2 cường quốc Liên Xô và Mỹ đều muốn chiếm ưu thế quân sự cho nên họ đã điên cuồng tạo ra những thứ vũ khí có sức công phá mạnh nhất. Lúc này Liên Xô đã nắm trong tay một nguyên tố mới, họ đã cử rất nhiều người ra hòn đảo Katorga 12 nghiên cứu để chế tạo vũ khí dựa trên nguyên tố đặt tên là E99 này. Tuy nhiên sự việc không được như mong muốn bởi vì một thảm họa bí ẩn đã xảy ra khiến cho thí nghiệm thất bại và hòn đảo trở lên chết chóc và lãng quên cho đến tận 60 năm sau, khi Renko- 1 quân nhân người Mỹ đặt chân lên đảo

Mở đầu game, người chơi rất dễ lầm tưởng Singularity là một bản sao của bioshock tuy nhiên game hoàn toàn khác hẳn với các trò chơi khác và có những điều thú vị để cho bạn khám phá. Sự sinh tồn của Renko phụ thuộc vào những món vũ khí nhưng súng đạn và Time Manipulation Device (thiết bị điều khiển thời gian). Các loại súng được thiết kế theo phong cách giả tưởng tuy nhiên chúng vẫn mang những nét đặc trưng của các loại súng thông thường như súng phóng lựu, súng ngắn…Hỗ trợ cho bạn còn có thêm 2 tính năng là The Seeker và Dethex Launcher dùng để điều khiển đường viên đạn tìm kiếm kẻ thù việc nâng cấp vũ khí thông qua các gói nâng cấp Weapon Tech. Đối với tính năng Time Manipulation Device sau khi nâng cấp sẽ giúp cho bạn dễ thở hơn với những binh sĩ, con người và bọn quái vật đột biến ghê tởm. Đối với con người và binh sĩ Elite Spetnaz dường như dễ thở hơn và không quá khó để tiêu diệt chún tuy nhiên bọn quái vật ngược lại hoàn toàn, chúng nhanh nhẹn thiện chiến và có những khả năng đặc biệt như con nhiện thích đánh bom cảm tử, những con trùm khổng lô rất dai sức và mạnh

Nền đồ họa của game không mấy đặc sắc khi sử dụng nền đồ họa của Unreal 3. Biểu cảm của nhân vật khá thật tuy nhiên game rất ít những đoạn phim hầu như là những đoạn hội thoại thời gian thực. Có thể gây khó khăn cho người chơi khi thực hiện các nhiệm vụ bởi vì không hề có phụ đề. Về phần tinh chỉnh đồ họa game cung cấp rất ít những hiệu ứng cho người chơi chỉ gồm độ phân giải, V-sync và một vài hiệu ứng cơ bản như Bloom, Depth of Field, bạn muốn tinh chỉnh hơn nữa thì cần phải vào trong registry của windows đây là một điều khó khăn cho những người không rành nhiều về máy tính. Tuy vậy với cấu hình không quá là sát thủ phần cứng vì thế chúng ta nên thử qua trong dịp hè này với dòng game FPS

Cấu hình:

Cấu hình tối thiểu:

CPU:Pentium D 2,8 GHz hoặc AMD Athlon X2 4800+,
RAM: 1 GB RAM (Windows XP), 2 GB RAM (Windows Vista/7),
VGA: Nvidia 6600gt hoặc Radeon X1800, 256 MB
HDD: 8 GB đĩa cứng.

CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE

Phát triển: Infinity Ward
Phát hành: Activision
Ngày phát hành: 05/11/2007
Điểm IGN: 9.4

Trước khi COD 4 ra đơi, nhiều người đã nghĩ rằng: COD mà không có Thế Chiến thì cũng không phải là COD khi mà IW, hãng phát triển đã tạo ra 1 trong những dòng game nói về Thế Chiến hay nhất trong lịch sử, tuyên bố bắt đầu đưa Cod rẽ sang chiều hướng khác: chiến tranh hiện đại. Nhiều người ngỡ tưởng game sẽ thất bại nặng nề nhưng không, nó đã vượt qua mọi lời đàm tếu để trở thành một trong những game bắn súng hay nhất đến hiện nay.

Cốt truyện

Modern Warfare lấy cốt truyện là những sự kiện hoàn toàn hư cấu và chỉ diễn ra trong một chiến dịch duy nhất của phe chính, liên quân Anh – Mỹ. Một âm mưu đảo chính và tranh giành vũ khí hạt nhân được một số thủ lĩnh cực đoan nhen nhóm ở Đông Âu và Trung Đông khiến liên quân Anh – Mỹ phải vào cuộc để can thiệp. Liên quân này bao gồm hai binh chủng chính: lực lượng đặc nhiệm SAS của Anh và lính thủy đánh bộ Marine của Mỹ. Khác với SAS chuyên thực hiện những nhiệm vụ mang tính bí mật và nhanh gọn, lực lượng lính thủy đánh bộ Mỹ tham gia những trận đánh qui mô lớn. Trong trò chơi, bạn sẽ được lần lượt vào vai những người lính SAS ("Soap" McTavish) và Marine (Paul Jackson) thực hiện các nhiệm vụ ở Đông Âu và Trung Đông.

Gameplay

Cách chơi của MW không đi quá xa những "truyền thống" mà dòng game đã tạo dựng: lối chơi tuyến tính với những pha giằng co chiến đấu từ đầu đến cuối. Cơ cấu nhiệm vụ sẽ thay đổi tùy theo bạn vào vai SAS hay Marine. Với SAS, bạn sẽ có cơ hội sử dụng các khẩu đặc chủng như MP5 giảm thanh, súng lục, đồ nghề nhìn đêm cùng các đồ chơi hi-tech khác. Ngoài hệ thống vũ khí, những điểm khác biệt xem ra không nhiều trong cách thức hai lực lượng thực hiện nhiệm vụ. Tiếp cận mục tiêu, đánh chiếm cứ điểm, phong tỏa khu vực, cứu viện đồng đội... Phần lớn các nhiệm vụ của bạn đều trên bộ với sự hỗ trợ của vài ba đồng đội. Không chỉ đi theo người chơi, các đồng đội được thiết kế cực kì biểu cảm từ các động tác di chuyển, nét mặt và lời nói khviến bạn luôn nghĩ họ là những đồng đội thực sự ngoài đời. Tuy không thể điều khiển, những đồng đội máy luôn là những "thiên thần hộ mệnh" cho bạn khi phản ứng rất nhạy với sự xuất hiện của đối phương, bắn che và cung cấp những lời khuyên cần thiết khi chiến đấu.

Hệ thống AI của MW có khá nhiều điểm cải tiến, thông minh hơn và hành xử có tổ chức hơn. Nếu như ở bản trước, lính đối phương chỉ thụ động đứng một chỗ hoặc lạm dụng số đông thì nay, những vũ khí và phương tiện hiện đại đã cho phép chúng có những chiến thuật phức tạp hơn chứ không đơn giản làm "bia đỡ đạn". Trong nhiều tình huống, lính đối phương chỉ núp trong lá chắn và bắn "blind-fire" mà không nhoài người ra. Quăng lựu đạn là một trong những chiến thuật chính của chúng khi phát hiện bạn nấp quá lâu trong lá chắn. Khi chỉnh lên độ khó cao hơn, chiến thuật của lính sẽ nâng cấp sang phương pháp đánh bên sườn (flank) kết hợp với số đông dồn ép. Trên thực tế, muốn sống sót trong các trận chiến ở MW, đôi lúc bạn sẽ phải hoàn toàn chờ đồng đội dọn đường sẵn. Có thể nói AI của dòng game COD đã có bước tiến đáng ghi nhận qua bản này.

Bạn không phải lúc nào cũng chiến đấu trên bộ. Trong những nhiệm vụ đặc biệt, bạn sẽ được điều khiển trực thăng trang bị súng phóng lựu để càn quét cứ điểm hoặc điều khiển súng cối AC-130 trên máy bay bắn che cho lực lượng của mình tập kích. Cách chơi này khá giống Ghost Recon Advanced Warfighter khi đưa bạn gần với không khí chiến tranh hơn qua nhiều vai trò. Trên tất cả, cảm giác từ trên cao thực hiện các cuộc oanh tạc luôn mới lạ và hoành tráng. Ngoài ra, sự đa dạng của trò chơi còn gắn kết chặt chẽ với cốt truyện khi bạn được tham gia nhiệm vụ làm lính bắn tỉa thâm nhập phòng tuyến kẻ địch cùng một chiến binh kinh nghiệm. Đây là một nhiệm vụ kịch tính nhất của trò chơi khi bạn chỉ có một khẩu bắn tỉa và súng lục nhưng phải luồn lách qua cả đại đội tăng và bộ binh địch. Cao trào tăng lên vào lúc chạy về điểm tập kết, bạn phải một mình bắn che cho đồng đội và đưa anh ta lên trực thăng an toàn trước sự tấn công liên tục của đối phương.

Đồ họa và Âm thanh

Không gì có thể nói bằng 2 chữ: Tuyệt vời. Sử dụng IW Engine 4.0 lần đầu tiên được áp dụng, IW đã tạo nên những khung cảnh tuyệt vời từ những trận chiến kinh hoàng ở Trung Đông đến sự yên tĩnh vắng lặng của Chernobyl, Nga.

Âm thanh tuyệt hảo với sự xuất hiện của Stephen Barton, Harry Gregson-Williams khiến game càng mang đậm nét chiến tranh của mình.

Phudiec_95

Cấu hình:

Minimum

CPU: Intel(R) Pentium(R) 4 2.4 GHz or any 1.8Ghz Dual Core Processor or better supported
RAM: 512MB RAM
HDD: 8GB of free hard drive space
Video card (generic): NVIDIA(R) Geforce(TM) 6600 or ATI(R) Radeon(R) 9800Pro or better.

Recommended

CPU: 2.4 GHz dual core or better is recommended
RAM: 1GB for XP; 2GB for Vista is recommended
HDD: 8GB of free hard drive space
Video card: 3.0 Shader Support recommended. Nvidia Geforce 7800 or better or ATI Radeon X1800 or better

Transformer: War for Cybertron

Thông Tin:

Tên game: Transformer: War for Cybertron
Ngày ra mắt: 22/06/2010
Nhà sản xuất: Activision
Nhà phát triển: High Moon Studios
Thể loại: Hành động
Hệ máy: PC – PS3 – Xbox360
Độ tuổi: Thiếu niên

Ưu điểm:
-Cách chơi thoải mái, tự do hóa thân thành những chiếc máy bay chiến đấu hay xe tăng rất thú vị.
-Nhiều tình tiết bất ngờ, cốt truyện lôi cuốn.
-Những trận đấu trùm hoành tráng mang đậm tính hủy diệt của người máy.

Khuyết điểm:
-Còn quá nhiều sự cân bằng giữa các người máy với nhau.
-Trí thông minh nhân tạo của máy quá tồi.
-Đánh cận chiến quá đơn giản.

Giới thiệu:

Hòa bình luôn là thứ quý giá nhất trong cuộc sống này, ở đâu có hòa bình thì nơi đó có cuộc sống đầy giá trị và hạnh phúc, không còn đau thương và nước mắt, mọi người cùng nhau chung sức xây dựng một xã hội phát triển tốt đẹp. Không chỉ có loài người mà người máy cũng vậy, cho dù họ chỉ là những cỗ máy, nhưng họ có suy nghĩ và biết mơ ước một nên hòa bình vĩnh cửu trên đất nước của mình, họ sẵn sàng đứng ra bảo vệ, hi sinh cho nền hòa bình ấy. Tuy nhiên ước mơ đó vẫn còn quá xa vời khi sự khát vọng, đam mê quyền lực vẫn còn đó; ở đâu có quyền lực, nơi đó sẽ không còn hòa bình. Transformer: War for Cybertron sẽ mang người chơi đến một thế giới người máy thật sự, nơi đó đầy chiến tranh và giết chóc, khắp nơi luôn diễn ra các trận chiến ác liệt, đến đâu cũng thấy cảnh đổ nát và điêu tàn, nhưng đó vẫn tiềm ẩn sự khát khao tự do và độc lập, sự đam mê quyền lực. Cái ác và cái thiện, rồi bên nào sẽ chiến thắng?

Cốt truyện:

Xuyên qua thiên hà, qua hàng triệu vì sao, có một hành tinh khác với trái đất chúng ta cùng tồn tại, nơi đó chỉ có người máy sinh sống, họ có một xã hội công bằng với nền khoa học siêu hiện đại, khắp hành tinh được bao phủ toàn máy móc, đó là hành tinh Cybertron. Qua nhiều thế hệ người máy, Cybertron là một quê hương hòa bình của những người máy sinh sống ở đây, họ làm việc và phục vụ hành tinh của mình, với nền công lý vững mạnh nơi đây hầu như chẳng hề có tội phạm. Nhưng quyền lực và khao khát sức mạnh đã bắt đầu xuất hiện ở một số cá thể người máy, đứng đầu bọn họ là Megatron, hắn là một tên người máy mang trong người một tham vọng cực kỳ xấu xa, hắn muốn thống lĩnh toàn bộ hành tinh Cybertron rồi đến cả thiên hà sẽ nằm trong tay của hắn. Thế là nền hòa bình qua bao nhiêu năm nay đã đổ vỡ, Megatron tập trung những người máy cùng chung ý tưởng xấu như hắn, một đế chế người máy khác đã lập ra có tên là Decepticon. Trái với đế chế tàn bạo kia, Autobot là một đế chế người máy nguyên thủy của hành tinh Cybertron, người đứng đầu đế chế này được mang danh hiệu Prime và tên đầy đủ của vị lãnh đạo hành tinh này là Zeta Prime. Các cuộc chiến giữa 2 phe diễn ra khắp nơi trên Cybertron, Megatron muốn tiêu diệt đế chế Autobot thế là hắn cùng bọn tay sai của mình bắt đầu cuộc hành trình đi tìm nguồn nguyên liệu ma quái có tên là Dark Energon, đây là thứ năng lượng hủy diệt mà trước giờ chưa có ai thao túng được và sử dụng nó, một khi sử dụng nguồn năng lượng này thì sẽ tạo ra một đại họa cho thế hệ người máy ở Cybertron. Cuộc hành trình của Megatron bắt đầu, Autobot sẽ đứng lên bảo vệ nền hòa bình cho hành tinh của họ hay quy hàng trước thế lực khủng khiếp của Decepticon. Trò chơi bắt đầu từ đây.

Đánh giá:

Nếu mọi người nghĩ rằng đây là một tựa game tiếp nối ăn theo bộ phim bom tấn Transformer của đạo diễn Stenven Spielberg thì họ đã nhầm, vẫn là nhà phát hành Activision nhưng nhà phát triển của game giờ đây là High Moon Studio là cha đẻ của trò chơi Dark Watch nổi tiếng kể về một chàng cao bồi mang trong người dòng máu Ma Cà Rồng ở hệ máy PS2 và Xbox. Dưới tài nghệ làm game hành động nhất là thể loại bắn súng, nhà phát triển của chúng ta đã tạo ra một game bắn súng góc nhìn thứ 3 hấp dẫn bỏ xa hai kẻ tiền nhiệm thất bại của mình. Thoạt đầu người chơi sẽ rất bất ngờ khi thấy hình dáng của những nhân vật người máy trong trò chơi khác xa so với những mẫu người máy trong phim, có người cho rằng trò chơi này là một phiên bản bắt chước không hoàn chỉnh của 2 phần trước đó, nhưng nếu ai thật sự đã từng xem qua bộ phim hoạt hình Transformer thì hẳn sẽ nhận ra ngay những nhân vật người máy này đúng theo bản nguyên thủy của phim.

Mở đầu của game, người chơi có thể chọn một trong hai phe để khám phá cốt truyện xuyên suốt của trò chơi, nếu bạn muốn đi theo trình tự cốt truyện thì nên chọn phe Decepticon trước. Phong cách hành động của trò chơi không nhanh nhẹn lắm nhưng sẽ làm bạn khó xoay sở lúc bắt đầu chơi nhưng không sao rồi mọi thứ sẽ quen dần khi người chơi nắm bắt được cách chơi và điều khiển nhân vật. Tùy theo từng nhân vật mà bạn có thể hóa thân thành những chiếc xe tải, xe tăng hay máy bay phản lực với đạn dược vô hạn, đặc biệt người chơi có thể cho nhân vật hóa thân lúc nào cũng được. Mỗi nhân vật người máy có một hoặc hai món vũ khí (súng) mặc định cùng với 1 món vũ khí đánh cận chiến cộng với hai kĩ năng đặc biệt khác là Cooldown (sử dụng thoải mái nhưng phải đợi hồi chiêu) và Energon (chỉ sử dụng khi có năng lượng lấy từ kẻ thù), khi nhân vật này hóa thân sẽ có thêm một kĩ năng riêng phù hợp với hình dạng hóa thân đó, điều này người chơi cần phải khai thác để áp dụng các chiến thuật khác nhau trên chiến trường vì lúc nào cũng có đồng đội bạn bên cạnh hỗ trợ, ví dụ nhân vật Optimus được trang bị một khẩu Iron Blast với uy lực cực mạnh và một cây rìu hai lưỡi phù hợp với cơ thể to lớn của anh cùng với 2 kĩ năng bao gồm Warcry giúp đồng đội chung quanh anh tăng thêm sức mạnh và giáp trở nên dày hơn thích hợp trong những trận càng quét đối phương, Dash giúp anh có thể lướt nhanh đến kết liễu kẻ thù hay né đòn, cuối cùng là kĩ năng Roam giúp anh hất tung và nghiền nát kẻ thù khi anh đang trong hình dạng chiếc xe tải.

Có thể người chơi không chấp nhận một số nhân vật người máy mang trên người những món vũ khí quá bèo, đừng lo rồi bạn sẽ có cơ hội thay đổi vũ khí khác vì trong một màn chơi có rất nhiều vũ khí nằm rải rác cho bạn tha hồ lựa chọn, ước tính game có tất cả 13 loại vũ khí và không có loại vũ khí nào vô dụng cả nếu bạn biết cách khai thác và sử dụng hợp lý. Trong game bạn có thể là một đội trưởng giỏi về cận chiến với vũ khí có hỏa lực mạnh cùng kĩ năng càng quét địch, hay bạn có thể là một người máy bắn tỉa với thân pháp nhanh nhẹn, hoặc trở thành một người máy hỗ trợ đóng vai trò bảo mẫu cho đồng đội của mình trong cuộc chiến. Cái hay của trò chơi không chỉ là cách chiến đấu mà tình tiết của game luôn đổi mới khiến người chơi bị lôi cuốn lúc nào không hay, cốt truyện hấp dẫn và lối chơi thú vị luôn là hương vị của game. Ngoài những nhân vật chính, còn những mẫu người máy khổng lồ khác được thiết kế rất chi tiết và hoành tráng, nhất vẫn là hai mẫu người máy to nhất và mạnh nhất gồm Omega Supreme và Trypticon đại diện cho vũ khí tối thượng nhất của phe Autobot và Decepticon mà người chơi sẽ có dịp đối đầu với 2 tên khổng lồ này xuyên suốt phần chơi đơn.

Tuy nhiên những chi tiết trên chưa phải là thứ hay nhất của Transformer: War for Cybertron vì nhà sản xuất cho biết game sẽ có phần chơi mạng rất hấp dẫn mà trong đó người chơi có thể tạo ra cho mình mẫu người máy lý tưởng phù hợp với lối chơi của mỗi người, bạn sẽ được tham gia vào các trận chiến sống còn cùng với đồng đội của mình hay cùng họ chơi trò cướp cờ của đối phương tùy theo thể loại của trò chơi đưa ra, hoặc bạn có thể cùng những người khác tham gia mục chơi đi cảnh của game nếu bạn thật sự buồn chán khi tận hưởng cốt truyện của game một mình.

Hình ảnh của game có thể nói là rất chi tiết và ít bị răng cưa ở một số gốc cạnh, hiệu ứng cháy nổ được thực hiện tốt và không ảnh hưởng đến tốc độ xử lý khung hình của trò chơi. Độ tương phản trong game quá thực, các nhân vật người máy được thiết kế đẹp và chi tiết, mỗi nhân vật có một bản tính đặc trưng mà chúng ta có thể đoán ra qua giọng nói của mỗi nhân vật. Nhạc nền nghe rất hùng hồn và mạnh mẽ, giai điệu Rock sẽ giúp người chơi hăng hái thêm khi lao vào các trận chiến ác liệt mà không một chút do dự. Tóm lại Transformer: War for Cybertron xứng đáng là tựa game hành động của năm vượt xa 2 người anh tiền nhiệm của mình.

Lời khuyên:

-Hãy cố gắng lục soát mỗi ngõ ngách để tìm các món vũ khí xịn và máu giúp bạn hồi phục sau mỗi trận đấu.

-Trong các trận đấu trùm luôn có những thùng máu dự trữ xung quanh, hãy biết tận dụng và sử dụng một cách tiết kiệm.

-Đối với những đối thủ to lớn và giáp dày, hãy bắn vào sau lưng để tiêu diệt chúng dễ dàng hơn.

-Đạn dược có hạn cho nên bạn hãy cân nhắc mỗi khi bóp cò, không xả nguyên băng mà chả giết được ai.

-Mỗi người máy có ưu điểm và khuyết điểm riêng, phải biết tận dụng hết các kĩ năng và vũ khí trên mọi chiến trường.

-Luôn phối hợp với đồng đội và đừng bỏ rơi họ.

Snake121

Starcraft II : Wings of Liberty

Thông Tin:

Ngày ra mắt: 27/07/2010
Nhà sản xuất: Blizzard Entertainment
Nhà phát triển: Blizzard Entertainment
Thể loại: Chiến thuật thời gian thực
Hệ máy: PC
Hệ điều hành: Windows XP – Window Vista – Mac OS X
Độ tuổi: Thiếu niên
GameSpot score: 9.5

Ưu điểm:
-Cốt truyện quá hay.
-Mục chơi chiến dịch được trau chuốt kĩ, mang nhiều mới lạ và hấp dẫn, có giá trị chơi lại cao.
-Hình ảnh đẹp, thiết kế mô hình xây dựng và nhân vật rất thực.
-Âm thanh lồng tiếng rất có hồn, nhạc nền của trò chơi nghe rất đã.
-Mục chơi mạng với nhiều phần thưởng hấp dẫn.

Khuyết điểm:
-Cấu hình cao.
-Mục chơi đánh với AI quá đơn giản, không hay bằng mục chơi chiến dịch.
-AI của máy không thông minh lắm.
-Muốn chơi game phải có kết nối Internet

Giới thiệu:

Đã được 3 năm sau ngày công bố lần đầu tiên ở giải game Blizzard WWI vào ngày 19/05/2007 đến nay, trò chơi Starcraft II luôn là tâm điểm gây chú ý của các game thủ trên thế giới, nhất là những người đam mê dòng game này từ phiên bản Starcraft và bản mở rộng Starcraft: Brood War, điều đó khiến mọi người luôn ấp ủ chờ đợi Starcraft II ra mắt sau nhiều năm chờ đợi, trước ngày phát hành trò chơi, đại gia Blizzard Entertainment đã nhận được rất nhiều đơn đặt hàng của nhiều người trên thế giới để có được đầu tiên sản phẩm này, ngày 27/07/2010 được coi là ngày chính thức ra mắt của Starcratf II với tên đầy đủ là Starcraft II: Wings of Liberty (SC2WOL). Thật sự trò chơi đã không làm mọi người thất vọng sau 10 năm thiết kế, cám ơn Blizzard đã tạo ra một sản phẩm quá tuyệt vời.

Cốt truyện tiếp nối phần I:

Đã được 4 năm sau khi cuộc chiến Brood war đã kết thúc, Jim Raynor trở thành một người luôn sống ở quá khứ, anh chìm vào men rượu mỗi ngày để quên đi nỗi buồn của mình, nỗi buồn của một người đàn ông khi mất cả hai thứ quý giá của cuộc đời, danh dự của anh đã mất từ khi đế chế Dominion của tên Arcturus Mengks được lập lên, giờ đây Jim nổi danh như một tội phạm truy nã với tội danh đào ngũ và chống đối chính quyền; nhưng điều đó vẫn chưa là gì so với nỗi buồn khi mất đi người mình yêu là Kerrigan, người đã từng bị Arcturus bỏ rơi lại Tarsonics (ở phần I của trò chơi) và bị tộc Zerg mang đến hành tinh Char để biến cô thành một chủng loại kết hợp giữa Terran và Zerg, cô trở thành chúa tể của chủng tộc Zerg trung thành với Overmind, được gọi là Queen of Blade. Qua bao nhiêu năm nhưng hình ảnh Kerrigan vẫn chưa phai trong kí ức của Jim, cả trong mơ anh vẫn bị ám ảnh cái ngày định mệnh ấy mà anh không còn gặp lại người mình yêu nữa, nhưng hơi men của rượu vẫn chưa quật ngã được ý chí của Jim, với lòng căm thù đế chế Dominion, nhất là Arcturus, con người tham vọng đó đã cướp đi mọi thứ của anh, sau khi anh gặp lại Tychus Findlay, người bạn vào sinh ra tử của anh, như một phép lạ Tychus mang lại niềm tin cho Jim và họ quyết định lật đổ đế chế Dominion, trả thù tên Arcturus.

Có lẽ do định mệnh xếp đặt cho anh và Kerrigan gặp lại nhau khi Zeratul, vị thủ lĩnh hùng mạnh của chủng tộc Protoss tìm đến Jim và trao cho anh viên đá tiên tri mà ông đã dồn mọi kí ức của mình vào đó cùng với lời cảnh báo đến tất cả mọi người rằng rồi đây mọi thứ trên thiên hà này sẽ chìm trong lửa đỏ, tất cả sẽ bị hủy diệt bởi chủng tộc Zerg cùng với một chủng tộc khác vốn là sự kết hợp đáng sợ của tộc Protoss và tộc Zerg, còn được gọi là Hybrid với sức mạnh phi thường và bản năng hung ác. Thế là chủng tộc Protoss đã bị Zerg và Hybrid tấn công, dưới số lượng không đếm xuể và sức mạnh của của chúng, tộc Protoss và quê hương của họ đã bị xóa sổ, một số còn lại phải bỏ trốn. Zeratul trong hình hài bị thương thê thảm đã cảnh báo Jim rằng giờ đây chỉ có một lối thoát duy nhất có thể chống lại lời tiên tri đó, và người duy nhất có thể ngăn chặn mọi thứ hỗn độn cùng với ngày tận thế sẽ xuất hiện, đó chính là Queen Of Blade, tuy nhiên mạng sống của Kerrigan lúc này lại phụ thuộc vào Jim. Giờ đây tất cả sự sống trên thiên hà lại nằm trong tay của một con người, Jim phải tìm cách giải cứu Kerrigan khỏi hình hài ghê rợn của Queen Of Blade trở lại thành một người thường để giải thoát cho tất cả nhân loại khỏi lời tiên tri về ngày tận thế mà Zeratul đã cảnh báo.

Đánh giá cách chơi:

Mục chơi chiến dịch

Đầu tiên phải nói rằng SC2WOL có mục chơi "Chiến dịch" rất hấp dẫn và nhiều đổi mới, mục chơi này sẽ kể tiếp cốt truyện của phiên bản "Starcratf: Brood War" nên nhà sản xuất sẽ nhiệt tình chăm sóc phần này rất nhiều vì nó là thứ hấp dẫn người chơi nhất, tuy vậy cách chơi cũng là yếu tố thứ 2 khiến người chơi bị lôi cuốn từ đầu đến cuối. Trong mục chơi "Chiến dịch", người chơi có dịp được thử những món ăn chơi mới và hoàn toàn không có ở trong mục chơi dàn trận đánh với AI, các món ăn chơi bao gồm các quân dụng mới như lính bộ và lính thủy, xe tăng, máy bay, dĩa bay cùng một số phi thuyền to lớn khác, tất cả đều mới và được trau chuốt kĩ lưỡng với hình dáng đẹp hơn rất nhiều, nếu đi theo một hướng đi duy nhất trong cốt truyện của trò chơi thì chẳng có gì bất ngờ, nhà phát triển giờ đây cho phép người chơi có quyền đi theo hướng khác của cốt truyện để mở khóa những quân dụng mới hay tham gia những nhiệm vụ khác đã hơn, nhưng tất cả sẽ không thay đổi cốt truyện chính của game, điều này làm tăng thêm giá trị chơi lại của game rất nhiều, nó sẽ giúp người chơi không nhàm chán khi muốn hoàn thành game một lần nữa. Tuy nhiên nhà phát triển còn dành cho chúng ta một màn chơi bí mật khác để tìm hiểu sâu vào cốt truyện của trò chơi; trong suốt mục chơi "Chiến dịch" này người chơi có cơ hội gặp gỡ nữ chiến binh Ghost tên Nova là nhân vật chính của tựa game "Starcraft: Ghost" mà Blizzard vẫn đang hứa hẹn.

Thứ đổi mới thú vị tiếp theo là người chơi có thể thuê những đội lính đánh thuê cho riêng mình, trong suốt quá trình xây dựng và làm nhiệm vụ, nếu bạn chán sự chờ đợi khi đang đào tạo một quân chủng nào đó, hay bạn cần quân đội có mặt ngay để tham chiến ngay khi căn cứ đang bị tấn công, bạn có thể thuê những quân chủng nào bạn muốn có ngay trong nhà, họ sẽ có mặt ngay mà không cần chờ đợi, dịch vụ này không những rất nhanh mà chất lượng của họ còn tốt hơn quân chủng đồng loại với mức sát thương, lượng máu va năng lượng cao hơn hẳn, đương nhiên người chơi phải tốn tiền hơn mức bình thường. Rong rủi khắp nơi trong thiên hà trên chiếc phi thuyền của mình, Jim giải cứu những người dân vô tội, làm quen với những thiên tài khác mà họ sẽ giúp Jim nghiên cứu và xây dựng thêm cho quân đội của mình ngày càng hoàn hảo hơn, như tiến sĩ Ariel Hanson là nhà khoa học chuyên nghiên cứu về sinh học, cô ta sẽ trả ơn bạn vì đã cứu những người đồng hương của cô ấy bằng cách nghiên cứu về bộ gien và cấu trúc hình thành của tộc Zerg và Protoss để phát minh vào tạo ra những thứ vú khí hiện đại dựa trên nền văn minh của người Protoss, những cỗ máy chiến đấu đánh vào điểm yếu của loài Zerg hung tợn, nếu bạn muốn đạt những thành tựu nghiên cứu này thì phải làm hoàn thành những nhiệm vụ để lấy được các điểm nghiên cứu của Zerg hay Protoss, khi điểm đã đủ bạn sẽ được chọn một trong hai thành tựu nghiên cứu của từng chủng tộc, mỗi chủng tộc có 10 thành tựu để người chơi lựa chọn, tuy nhiên bạn chỉ được chọn 5 trong 10 thành tựu.

Sau mỗi nhiệm vụ, Jim Raynor kiếm được tiền để chi trải các dịch vụ lính đánh thuê hay anh có thể dùng nó để nâng cấp cho những công trình xây dựng hiện đại hơn, cứng cáp hơn, nếu thích bạn có thể chọn nâng cấp thêm cho quân chủng của bạn mạnh mẽ, tinh nhuệ hơn. Ví dụ người chơi có thể nâng cấp lô cốt của mình có thể chứa tới 6 người lính hay nâng cấp anh chàng lính Firebat của mình có tầm phun lửa lan rộng ra hơn, tốt nhất hãy chọn những nâng cấp nào đáng giá, phù hợp với chiến thuật của mình để những nhiệm vụ sau dễ thở hơn. Mỗi khi làm xong nhiệm vụ, người chơi có thể đưa Jim tới căn tin để nói chuyện với những người bạn của anh, xem tin tức cập nhật mỗi ngày trên chiếc Tivi hay ngồi tận hưởng những bản nhạc đậm chất viễn Tây, chơi trò chơi bắn máy bay từ máy game thùng được đặt trong căn tin, nếu chán bạn hãy đưa Jim đến xưởng vũ khí để xem tận mắt những quân chủng khổng lồ của mình và nâng cấp chúng, hay vào phòng nghiên cứu sinh học để tìm hiểu thêm về những thành tựu nghiên cứu đã đạt được. Đây là cái hay nhất của trò chơi không chỉ đơn giản lúc nào cũng ép người chơi phải làm nhiệm vụ liên tiếp mà sẽ đưa người chơi vào thế giới thực tế của game để họ có những khoảng thời gian nghỉ giải lao và chuẩn bị cho những nhiệm vụ tiếp theo. Đây là lần đầu tiên một game dạng chiến thuật như SC2WOL lại có cách chơi tự do phóng khoáng như vậy.

Khi làm các nhiệm vụ, bạn hãy cố gắng hoàn thành chúng thật tốt để lấy đầy đủ tất cả mục "bonus" mà có thêm điểm để nghiên cứu tiếp và đạt nhiều thành tựu khác của game, tất cả sẽ được ghi vào chi tiết tài khoản của bạn, điều này sẽ giúp người chơi được nhiều phần thưởng ưu ái từ nhà sản xuất thông qua mạng internet. Có rất nhiều phần thưởng đang chờ đợi mọi người.

.....<xem tiếp trang sau>

<...>

Mục chơi đơn và chơi mạng

Mỗi tài khoản chính thức mà người chơi dùng trong SC2WOL đều có giá trị rất nhiều so với các phiên bản "lậu" do các Cracker phát hành trên mạng vì phiên bản chính thức của Blizzard phát hành giúp người chơi có cơ hội được gặp gỡ những tay chơi chuyên nghiệp ở khắp Châu Âu hay Châu Á tùy theo đĩa vùng mà bạn mua thông qua hệ thống Battle.net, thú vị hơn nữa tài khoản chính thức sẽ được cung cấp đầy đủ các chức năng của trò chơi như người chơi có thể kết bạn với những người chơi khác trên mạng, tạo Party cùng nhau đánh với AI hay so tài với nhau, chat cùng nhau qua game, đặc biệt nhất là giờ đây trong game bạn có thể chat tất cả thứ tiếng vì trò chơi có hỗ trợ đầy đủ các bộ mã kí tự bao gồm luôn cả tiếng Việt, quả là nhà phát triển rất chu đáo cho những khách hàng của mình. Tất cả những trận đánh với AI, với các người chơi khác, thắng hay thua tất cả đều được lưu vào chi tiết của tài khoản người sử dụng, nếu người chơi thắng nhiều trận và đạt nhiều thành tích trên mạng thì người chơi đó sẽ được thưởng các phần quà giá trị từ phía nhà sản xuất. Tuy nhiên để có một tài khoản chính thức thì phải tốn một số tiền không nhỏ để sở hữu, mà phần lớn người chơi ở nước thì không có điều kiện.

Đánh giá về chất lượng:

Phải nói là trên tuyệt vời toàn vẹn cả đồ họa và âm thanh, mặc dù cấu hình cao và tốn nhiều tài nguyên của máy, nhưng đổi lại chất lượng rất tốt, nhất là đồ họa về hình ảnh của game được chau chuốt kĩ lưỡng rất ít bị răng cưa, độ tương phản giữa môi trường và ánh sáng trong trò chơi được thể hiện rất thực, phải nói là yếu tố ban ngày và ban đêm của trò chơi được đầu tư rất tốt. Các mô hình xây dựng, chủng loại bộ binh và không binh được nhà phát triển thiết kế rất đẹp mắt vô cùng chi tiết, nói về hiệu ứng cháy nổ trong game thì phải dùng từ xuất sắc để diễn tả vì trông rất thực và logic, ví dụ ở đội Terran khi các công trình xây dựng bị phá hủy mà không sửa chữa thì chúng sẽ cháy hoài đến một lúc nào đó sẽ nổ tung như ngoài đời thực. Nhà phát triển quả là dày công nhất trong quá trình thiết kế các kiểu chết của mỗi loại lính khi bị tiêu diệt, không chỉ có một kiểu chết mà giờ đây tất cả loại lính của 3 phe đều có nhiều kiểu chết khác nhau, ví dụ như bị cắt làm đôi ra hay bị bắn banh xác, bị trúng đạn ngã xuống, bị lửa cháy thiêu hết cơ thể... các chi tiết này được làm tỉ mỉ rất nghệ thuật, tuy nhiên nếu người chơi sợ tính bạo lực này quá thì có thể giảm lại trong mục Option của game. Nhạc trong game nghe hùng dũng với điệu nhạc đậm chất viễn Tây, nhất là bên đội Terran người chơi sẽ tìm thấy cảm giác êm đềm, thoải mái nhờ tiếng Guitar và điệu nhạc Slow Rock, lồng tiếng nhân vật trong trò chơi nghe rất chuẩn, sống động và phù hợp với từng tính cách nhân vật.

Kết luận

SC2WOL chắc hẳn sẽ đạt được danh hiệu "Game chiến thuật hay nhất của năm" vì nó quá hay và hấp dẫn, nhiều sự đổi mới vượt bậc khiến mọi người chơi không thể chán. Trò chơi không đơn thuần chỉ là một game chiến thuật đầy bạo lực mà trong cốt lõi của game hàm chứa nhiều ý nghĩa trong cuộc sống về tình yêu, tình bạn bè, lòng thương người, sự hận thù và đố kị. Vì tình yêu người ta có thể vượt qua mọi thử thách, có niềm tin vô tận, vì bạn bè mà mọi người dám hy sinh bản thân mình, vì lòng thương người mà họ có thể mang trên lưng trọng trách to lớn để cứu cả nhân loại, vì sự thù hận khiến người khác biến mình trở nên một con người khác ích kỷ, độc ác. Tóm lại SC2WOL đúng là một game hay về cả nội dung lẫn ý nghĩa, game xứng đáng đoạt điểm cao ngất ngưỡng do GameSpot chấm.

Cách chơi MW 2 Online qua server giả lập

Như chúng ta đã biết là Infinity Ward đã vô tình với những PC Gamer khi ko áp dụng server giả lập cho chế độ multiplayer của mình. Nhưng nay, đã có giải pháp, và vị cứu tinh của chúng ta chính là : **AlterIWNet**.

Có lẽ chúng ta không nên nói nhiều về cái này mà hãy đến ngay phần hướng dẫn:
- Down về.
- Giải nén đè lên folder MW2.
- Chạy file "alterIWnet_configure.exe", nhập tên player của mình và save.
- Chạy "iw4mp.exe" và chơi.

Lưu ý:

Nên cài mới (bản của RAZOR hay SKIDROW đều dc), chép crack SKIDROW, chép patch, rồi chơi. Sau khi chép patch này phần single sẽ ko hoạt động, chép lại file steam_api.dll của SKIDROW sẽ chơi dc
Tóm lại chúng ta có 2 file steam_api.dll
1/steam_api.dll của SKIDROW : dùng để chơi single, ko multi dc
2/steam_api.dll của alterIW : dùng để chơi multi, ko single dc

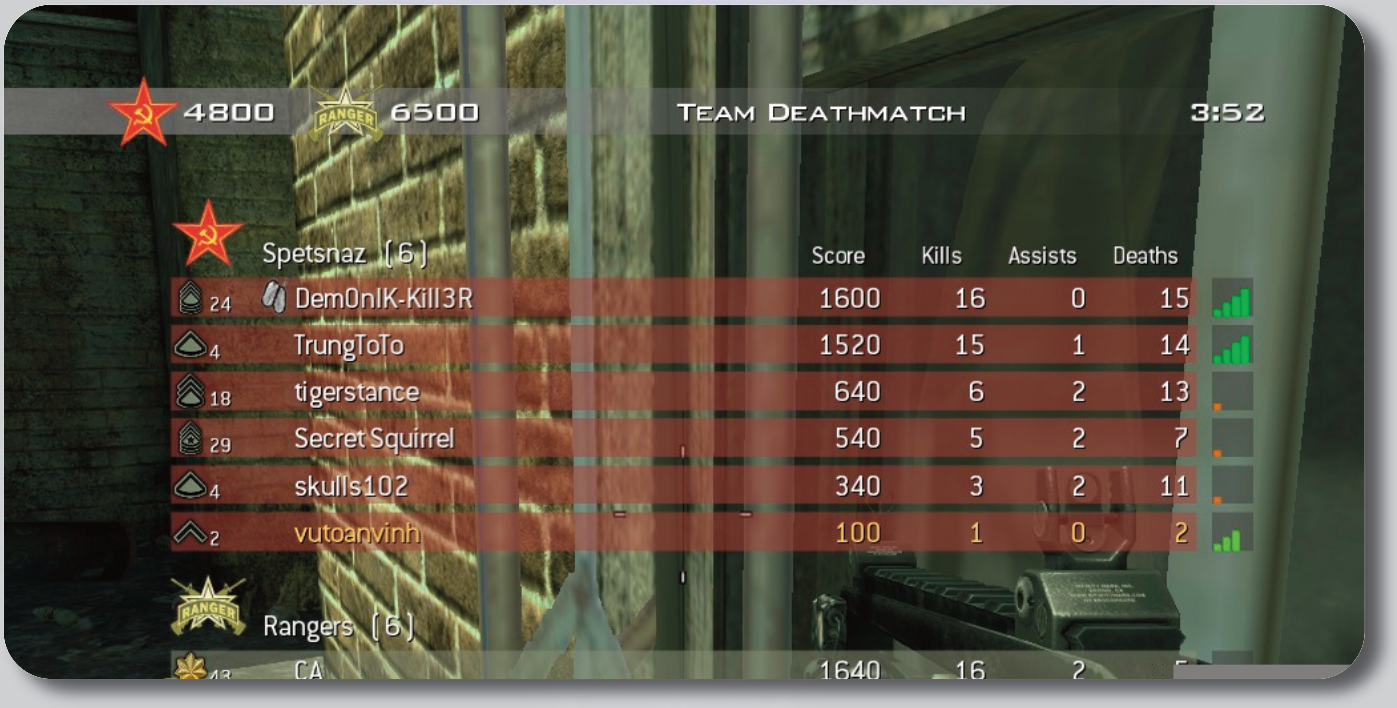
Vì đây vẫn đang là bản thử nghiệm, chức năng friend vẫn chưa hoạt động và đang được hoàn thiện. Hình như ít người biết cái này nên find game khá chậm, anh em hẹn giờ lên chiến cho đông vui. Anh em add nhau qua nick yahoo, rồi thằng host tạo private matches, rồi alt-esc ra nhìn vào console, tìm dòng này: Got our host key for our new party - xnkid (IP ở đây) rồi nói IP cho người khác. Rồi mấy đứa kia gõ vào console:connect <IP>

Ngoài ra anh em cũng cần 2 phiên bản DLC mới nhất của MW 2 để chơi với nhưng room nước ngoài (và VN có lẽ cũng đã có)

Thêm nữa là chế độ Team Deathmatch hình như đã down, anh em có thể hẹn nhau ở Free for All cho đông vui.
Chúc các bạn có thể chơi ngon lành !

Cụ thể thêm và Link down 2 DLC + AlterIWNet 1.3.37a tại:
http://www.gamehousevn.com/showthread.php?p=33753

Phudiec_95



Mỗi số 1 cấu hình PC

Từ số này trở đi tại mục Góc PC sẽ đưa ra 1 cấu hình PC với một mức giá, nhằm giúp đỡ các bạn có cái nhìn và hiểu biết thêm về cấu hình PC, để có thể dễ dàng lựa chọn cho mình một cấu hình phù hợp.

Số này sẽ đưa ra cấu hình cho thùng máy với giá khoảng 4 triệu đồng, bao gồm 2 bộ Intel & AMD. Tất nhiên với 1 thùng máy khoảng 4tr đồng thì phục vụ cho gaming là khó khăn. Nhưng nó vẫn sẽ đủ đáp ứng cho nhu cầu giải trí thông dụng như xem phim HD, nghe nhạc, gaming với cấu hình thấp.

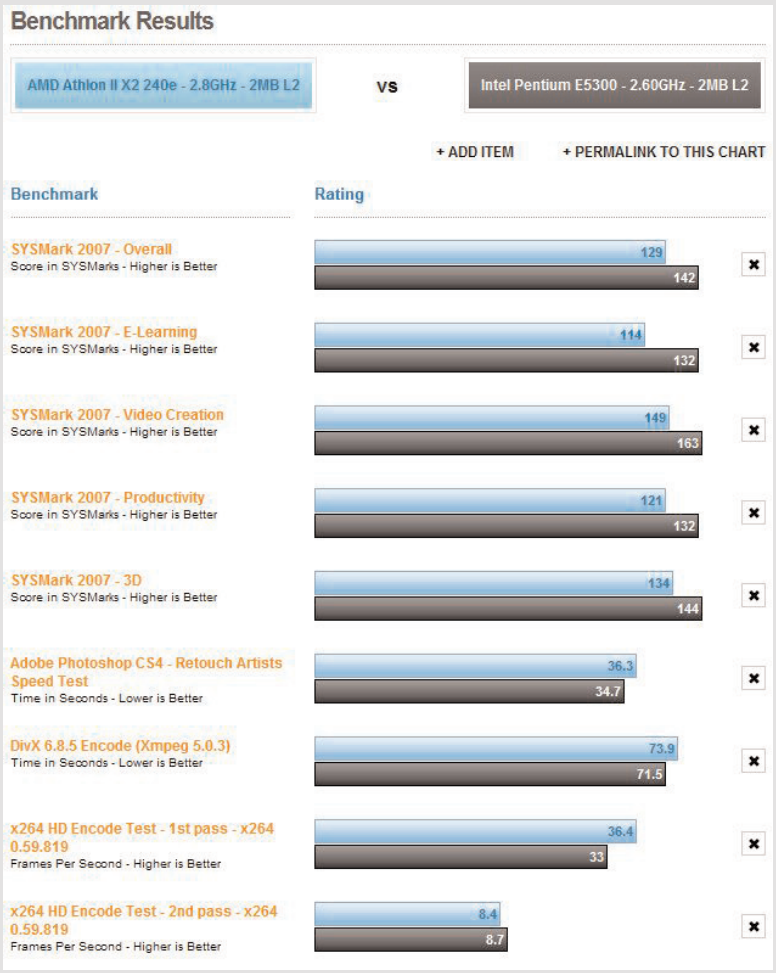
[Giá tham khảo tại TP. HCM]

Intel:

+ CPU: Dual Core E5300 2.6Ghz	~59$
+ Ram: 1GB Elixir DDR3	~24$
+ Mainboard: Asus P5G41T-M LX	~56$
+ HDD: Seagate 250G	~38$
+ PSU: Acbel CM2 300w	~16$
+ DVDRom : LG Sata	~15$
+ Case: Golden	~9.5$
Tổng cộng:	~217.5$ * 19.3
= 4.197.750 vnđ	

AMD:

+ CPU: Athlon II 240 2.8G	~56$
+ Ram: 1GB Elixir DDR3	~24$
+ Mainboard: ECS A785GM-M7	~59$
+ HDD: Seagate 250G	~38$
+ PSU: Acbel CM2 300w	~16$
+ DVDRom : LG Sata	~15$
+ Case: Golden	~9.5$
Tổng cộng:	~217.5$ * 19.3
= 4.197.750 vnđ	



Bạn có thể tham khảo bên bảng so sánh benchmark bên cạnh, 2 CPU này mạnh tương đương nhau. Về phần đồ họa (onboard) và gaming bên AMD sẽ có phần tốt hơn vì sử dụng HD4200 so với Intel là G41. Tùy theo sở thích và điều kiện, bạn hay chọn cho mình 1 cấu hình thật phù hợp.

Bryan

Để Tạo Một Khoản Chi Phí Nhằm Duy Trì Diễn Đàn GHVN trong những năm sắp tới đồng thời chi phí upload cho diễn đàn. Thân mời các thành viên trong GHVN ủng hộ diễn đàn bằng cách.

Soạn tin

SMS GHVN gởi 8717 (15.000 VNĐ)

SMS GHVN5 gởi 8517 (5.000 VNĐ)

SMS GHVN2 gởi 8217 (2.000 VNĐ)

các bạn chú ý có SMS phía trước nữa nha

1 Tin nhắn thành công khi có tin nhắn nhận lại là

Cam on ban da ung ho Gamehousevn.com. Chuc ban nhieu niem vui va hanh phuc.

-- The end --